**Задание**

**Тема проекта**

Пиксель-арт редактор, редактор растровых изображений

**Автор и руководитель проекта**

Автор – Безбородов Руслан

Руководитель - Михаил Владимирович Кормановский

**Задача**

Создать программу для создания изображений и анимаций в стиле pixel-art, с поддержкой импорта/экспорта изображений.

**Использование программы**

1. Запустить программу командой python3 main.py
2. Прочитать памятку help.html в папке docs

**Функционал программы**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Название | Реализация |
| 1 | Возможность рисовать в окне рисования | В процессе |
| 2 | Импорт/экспорт изображений | В процессе |
| 3 | Возможность создавать слои изображения | В процессе |
| 4 | Создание и импорт/экспорт анимаций | В процессе |
| 5 | Возможность задания палитры + функция дизеринга | В процессе |